



Asmodee brengt leerlingen en rusthuisbewoners samen rond de spelletjestafel tijdens Ouderenweek (18-24 november)

“Gezelschapsspellen verbinden generaties”

Kortenberg, 19 november 2024 - Drie op de vijf Belgen (61%) spelen graag gezelschapsspellen. Bijna één op de vijf (17%) daarentegen zie je nooit rond een bord- of kaartspel, een aantal dat tot een kwart (25%) oploopt bij de 55-plussers. Het gebrek aan iemand om mee te spelen, is de voornaamste reden voor een derde van de niet-spelers. Dat blijkt uit onderzoek* van [Asmodee](#), de grootste verdeler en uitgever van gezelschapsspellen in België. Omdat spelplezier losstaat van leeftijd en iedereen een spelpartner verdient, organiseert Asmodee tijdens de Ouderenweek spelmomenten in acht woonzorgcentra, waarbij leerlingen van de lagere school langskomen om gezelschapsspellen te spelen met de bewoners. *“Gezelschapsspellen zijn een ideaal middel om generaties te verbinden. Ze bieden ook een antwoord op de eenzaamheid die veel ouderen vandaag ervaren”*, licht Bert De Smet, directeur van Asmodee België, het initiatief toe. Wordt intergenerationeel spelen dé nieuwe trend? Bijna één op de vijf Belgen (18%) zegt alvast bereid te zijn om als vrijwilliger gezelschapsspellen te spelen met senioren.

We nodigen u als journalist uit op 1 van deze 7 spelmomenten:

- 18/11 om 14u30 in Lede: Basisschool De Wonderster - WZC Markizaat
- 19/11 om 10u in Edegem: Basisschool De Link - WZC Immaculata
- 22/11 om 14u in Sint-Niklaas: Basisschool SJKS - WZC Het Hof
- 22/11 om 14u in Maldegem: Basisschool De Ark - WZC Warmhof
- 21/11 om 14u in Kruibeke: Basisschool Katholieke School aan de Schelde - WZC Poldervliet
- 26/11 om 14u30 in Bergen: École Libre de la Sainte-Union Solre-sur-Sambre – Maison de repos Seniorissim
- 22/11 om 14u in Luik: École fondamentale Notre Dame de Lourdes – Maison de repos CHC Mativa

U kan beelden maken en interviews afnemen met leerlingen, senioren, het personeel, de leerkrachten en de spelbegeleiders van Asmodee.

Wil u erbij zijn? Geef 2 dagen voor het persmoment een seintje aan:

Nele De Klerck: nele@wavemakers.eu of +32 479 59 00 42
(contactinfo enkel voor pers, niet voor publicatie)

Meeste mensen verkiezen verschillende leeftijden rond de speeltafel

Gezelschapsspellen brengen iedereen samen, of je nu 4 jaar bent of 99. Volgens het onderzoek* spelen Belgen in hoofdzaak met hun gezin (53%), hun partner (30%) of met familieleden (23%). Meer dan de helft (56%) van de -34 jarigen spreekt ook af met vrienden om te spelen, maar bij de 55-plussers daalt dat aantal tot minder dan een kwart (22%). Opvallend genoeg maakt de leeftijd van de tegenspeler weinig uit voor de meesten. Slechts één op de zeven (14%) speelt liever met mensen van dezelfde leeftijd, terwijl twee op de drie (66%) het net leuker vindt met verschillende leeftijden rond de tafel. Een cijfer dat ze bij Asmodee omarmen.



Bert De Smet: *“Door samen te spelen, leren verschillende generaties op een ongedwongen manier elkanders leefwereld beter kennen. Je lacht samen, maakt plezier en beleeft een gezellige tijd. Daarnaast houden gezelschapsspellen de cognitieve functies van jong en oud op scherp. Het is goed voor geheugentraining, probleemoplossend denken en strategisch plannen. Voor kinderen zijn spelletjes de ideale manier om hun denkvermogen, creativiteit en concentratie te trainen.”*

Spellen voor iedereen

Asmodee voegt de daad bij het woord en brengt lagereschoolkinderen tijdens de Ouderenweek samen met bewoners uit 7 woonzorgcentra, om samen gezelschapsspellen te spelen. Ze brengen – niet toevallig - de spellen Orbito, Dixit, Dobble Belgique, Concept Kids en Chromino mee om de verschillende generaties aan het spelen te zetten:

“We hebben uit ons ruim assortiment een selectie gemaakt van spellen die we goed kunnen inzetten voor intergenerationeel spelen. Spellens met een korte uitleg, snel speelbaar en spellen waar een leeftijd geen voor- of nadeel is,” aldus Desmet.

Enkele van de bestaande Asmodee spellen, zoals Dixit en Dobble, maken ook deel uit van het Acces+ gamma. Sinds 2022 startte de verdeler met deze inclusieve lijn van bordspellen. Het doel? Iedereen het plezier van bordspellen laten ervaren en tegelijkertijd cognitieve functies, positieve emoties en sociale interactie stimuleren.

“Binnen het Acces+ gamma herbekijken we spellen en passen we ze aan zodat ze door zoveel mogelijk mensen samen gespeeld kunnen worden: we maken bijvoorbeeld de kaarten iets groter, de afbeeldingen groter of we herschrijven de spelregels zodat er makkelijker samen gespeeld kan worden in verschillende niveaus.”

Dixit Acces+ is ondertussen opgenomen in het Nederlandstalige Acces+ gamma. De Franstalige Acces+ lijn bevat naast Dixit ook [Dobble Acces+](#) (ook perfect speelbaar voor Nederlandstalige spelers), aangevuld met [Cortex Acces+](#) en [Timeline Acces+](#).

Voor herhaling vatbaar? Zeker!

Zowel de scholen als woonzorgcentra zijn super enthousiast over het initiatief, maar het wordt voor de leerlingen moeilijk om elke week te komen spelen tijdens de schooluren. Omdat de woonzorgcentra een vervolg aan het initiatief willen breien, doen ze een oproep naar liefhebbers van gezelschapsspellen.

Natasja Van Bijlen, directeur van WZC Markizaat in Lede: *“Asmodee doet ons alle spellen cadeau, dus iedereen die zich op wil geven om op regelmatige basis met de bewoners te spelen, is meer dan welkom. Familieleden, vrienden en vrijwilligers... iedereen die graag een bord- of kaartspel speelt, vindt hier zeker en vast een leuke spelpartner. Je leert de bewoners beter leren kennen en beleeft ook zelf een gezellige voor- of namiddag.”*

* Methodologie van het onderzoek: online onderzoek uitgevoerd door onderzoeksbureau iVOX in opdracht van Asmodee tussen 13 mei 2024 en 20 mei 2024 bij 1000 Belgen representatief op taal, geslacht, leeftijd en diploma. De maximale foutenmarge bij 1000 Belgen bedraagt 3,02%.

Deze inclusieve spellen zorgen voor plezier tussen jong en oud

Dixit Universe Acces+

Leeftijd: 6+ | Aantal spelers: 1-4 | Duur: 10 minuten | Adviesprijs: € 39,99

Dixit Access+ is gebaseerd op de populaire spellen *Dixit* en *Stella*. De kaarten zijn in dezelfde dromerige en fantasierijke stijl getekend als bij het originele Dixit-spel. Spelers werken individueel of in teamverband. Ze trekken een woordkaart en kiezen vervolgens de illustratie die het beste bij dat woord past. Het spel stimuleert taalgebruik, het vormen van mentale beelden en het kortetermijngeheugen. Er zijn twee spelvarianten, waarbij je tegen elkaar speelt of net moet samenwerken.



Dobble Belgium

Leeftijd: 6+ | Aantal spelers: 2-8 | Duur: <15 minuten | Adviesprijs: € 15,99

De Belgische trots van de kaartspellen. Ontdek zestig nieuwe symbolen in verband met België in dit spel dat exclusief door Asmodee België wordt verdeeld. Ontdek Belgische symbolen zoals het Atomium, de Grote Markt of Manneken Pis en test je snelheid en observatievermogen. Het spel bevat 55 ronde kaarten waarop telkens acht illustraties staan. Elke kaart heeft één symbool gemeen met een andere kaart. Het doel is simpel: als eerste het identieke symbool vinden en luidop delen met de andere spelers.



Concept Kids

Leeftijd: 4+ | Aantal spelers: 2-12 | Duur: 15-30 minuten | Adviesprijs: € 24,99

Concept Kids Dieren is een spel waarin kinderen de dierenwereld al spelend verkennen. Iedereen speelt en denkt na. Laat je favoriete dieren raden. Maar ssst! Je mag niet praten, je mag alleen communiceren met iconen.



Chromino

Leeftijd: 6+ | Aantal spelers: 1-8 | Duur: 30-45 minuten | Adviesprijs: €29,99

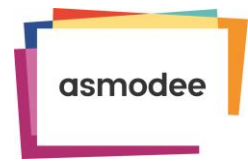
Een alternatief voor dominostenen. Hou je hersenen scherp op een nieuwe manier, en gebruik kleuren in plaats van cijfers. Elke beurt plaatsen spelers een Chromino in contact met een andere op het bord. Ten minste twee van de kleuren moeten verbinding maken! De eerste die al zijn Chromino's plaatst, wint!

Orbito

Leeftijd: 7+ | Aantal spelers: 2 | Duur: <15 minuten | Adviesprijs: € 24,99

Hou je hoofd erbij en maak 4-op-een-rij! Orbito is een grappig, snel en vlot strategisch spel voor 2 spelers. Het spel won in 2023 de 'Toys & Games of the Year'-award. Dit spel versterkt het planmatig en strategisch denken en nog 6 andere FlexiQ-vaardigheden. Voeg om de beurt een knikker toe en probeer 4 knikkers van jouw kleur in een horizontale, verticale of diagonale lijn te krijgen op het gepatenteerde, bewegende spelbord. Maar let op! Om je beurt te beëindigen, moet je de Orbitoknop indrukken. Hierdoor verschuiven alle knikkers 1 positie in hun 'orbit'. Zo test Orbito het aanpassingsvermogen en planmatig denken van zelfs de meest ervaren spelers. Maak als eerste speler een horizontale, verticale of diagonale reeks van 4 knikkers in jouw kleur en win het spel.





Over Asmodee

Asmodee België, deel van de Franse Asmodee Group, en bij uitbreiding Embracer Group, is Belgisch marktleider als uitgever en distributeur van spellen. Meerdere eigen merken zoals Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games en Zygomatic worden verdeeld, samen met merken in distributie waaronder Ludonaute, Hurrigan, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games en Matagot. Het portfolio van iconische gametitels, waaronder Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up en Dobble, bestaat uit meer dan 1.000 spellen die garant staan voor uren spelplezier met vrienden en/of familie. Daarnaast is Asmodee België ook exclusieve verdeler van Pokémonkaarten in België. www.asmodee.be/nl